# Mini projet : Objet avancé avec TDD.

### **Modalités**

* Travail en îlot, en autonomie
* Production individuelle

### **Objectif (compétences)**

* Class
* Method
* Attribut
* Héritage
* Chaînage (classe liées)
* Collection d’objets.

### **Résultat attendu**

* Créer un mini jeu de rôles avec des personnages et un script simulant un combat entre les personnages
* Pouvoir lancer un combat automatiquement entre deux personnages et voir le résultat
* Pouvoir créer un combattant et le faire combattre l’ordinateur
* Créer un mémo de tous les termes utilisés en PHP

### **Consignes**

* Commencer par suivre le tutoriel de Learn PHP : <https://www.learn-php.org/en/Objects>
* Clonner le projet <https://github.com/le-campus-numerique/PHP_POO_Warrior>
  + Suivre la procédure d’installation du projet
* Suivre les instructions de la page **/public/index.php**
* **Éditer uniquement les fichiers du répertoire /students.**

### **Ressources**

* Doc <https://openclassrooms.com/courses/programmez-en-oriente-objet-en-php> (partie 1, chapitre 1,2,3,4,et 6)
* https://www.learn-php.org/en/Objects
* http://php.net/manual/en/language.oop5.basic.php

### **Livrables**

* Valider tous les points de contrôle du jeu.
* **Un mémo de tous les termes utilisés en PHP**